JALECO™

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

RACKET ATTACK™

SPIELANLEITUNG / Manual de Instrucciones

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Vielen Dank, daß Sie sich für Racket Attack von Jaleco entschieden haben. Es ist eines von vielen neuen und aufregenden Spielen, die wir für das NES entwickeln.

INHALTSVERZEICHNIS

Racket Attack – Das Spiel 2
Funktion des Controllers 3
Platzwahl 6
Zählweise 7
Aufschlag 9
Schlagtechnik 11
Die Profis der Männer 12
Die Profis der Frauen 14
Wichtige Hinweise 16

RACKET ATTACK – Das Spiel

Es ist ein nationales Tennisturnier und Sie stehen im Finale. Sie sind bekannt, als einer der zähesten Spieler mit einem harten Aufschlag und einer knallharten Rückhand. Sie sind ein Profi!

Doch Ihr Gegner ist das auch. Sie haben bereits gegeneinander gespielt und jeder von Ihnen hat einmal gewonnen. Nun sind Sie bereit, es ihm und den Millionen am Fernseher zu zeigen, wer der Bessere ist.

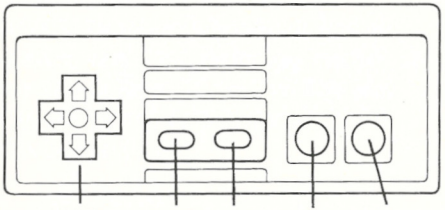
Aber Sie müssen alle Ihre Möglichkeiten einsetzen. Verteidigen Sie an der Grundlinie und gehen Sie aggressiv an das Netz. Doch hüten Sie sich vor den harten Lobs, sie verlieren sich leicht in der Sonne. Gebrauchen Sie Eingebung und Beinarbeit.

Sie müssen hart arbeiten, um die Passierbälle Ihres Gegners zu retournieren. Holen Sie sich mit Top Spin, Volley und Slice den Match Ball.

Dies ist für Sie das Spiel des Jahres. Machen Sie das Beste daraus. Nach dieser langen Zeit der Praxis sind Sie bereit, den Pokal triumphierend in die Höhe zu halten und sich selbst den besten Spieler zu nennen.

Sie können Racket Attack allein gegen das NES Kontrolldeck oder zu zweit gegeneinander spielen.

DER CONTROLLER



FUNKTION DES CONTROLLERS

Starten des Spiels.

Im 1-Spieler-Modus können Sie ein Turnier gegen den Computer spielen.

Jeder Spieler hat unterschiedliche Spielstärken. Treffen Sie mit dem 4-Wege-Taster und der Taste "A" Ihre Wahl.

Möchten Sie sich die Spielbeschreibung ansehen, können Sie mit dem 4-Wege-Taster oder der Taste "A" durch das Menü blättern. Die Taste "B" bringt Sie wieder zurück zum "PLAY/PROFILE" Menü. Wenn Sie sich jetzt für "Play" entscheiden, können Sie den Spieler wählen, mit dem Sie "Racket Attack" spielen möchten. Schauen Sie auf Seite 12 nach, wenn Sie sich nicht mehr an die Informationen über die einzelnen Spieler erinnern können. Mit dem 4-Wege-Taster können Sie den Pfeil zwischen den Namen bewegen. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit der Taste "A".

Im 1-Spieler-Modus wird sich das Kontrolldeck jetzt seinen Spieler auswählen. Im 2-Spieler-Modus kann sich nun der zweite Spieler seinen Gegner wählen.

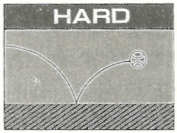
Wenn Sie gewinnen, werden Sie zum Champion ernannt und erhalten einen Pokal.

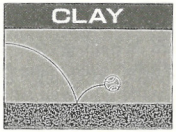
Im 2-Spieler-Modus spielen Sie gegen einen weiteren Mitspieler. Notieren Sie sich Ihre Siege und Niederlagen und gestalten Sie sich so Ihr eigenes Turnier.

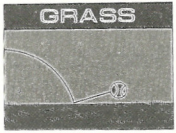
Drücken Sie die Taste Start, um das Spiel zu beginnen. Für das Ein-Personen-Spiel starten Sie den Modus "1-Play" mit der Taste "A". Für das Zwei-Personen-Spiel schieben den Pfeil mit dem 4-Wege-Taster nach rechts auf "2-Play" und starten Sie diesen Modus ebenfalls mit der Taste "A".
(HINWEIS: Sie können jederzeit während der Einstellung eine Wahl rückgängig machen, indem Sie die Taste "B" drücken. Dies wird Sie jeweils einen Schritt in diesem Modus zurück bringen.)

Als nächstes können Sie wählen, ob Sie als Frau oder Mann spielen möchten. Es stehen acht weibliche und acht männliche Spieler zu Auswahl. Auf der Seite 12 werden alle Spieler ausführlich beschrieben. Treffen Sie wiederum mit dem 4-Wege-Taster Ihre Wahl und bestätigen Sie diese mit der Taste "A".

Im nächsten Menü können Sie entweder die einzelnen Spieler genauer ansehen, oder direkt in das Match gehen. Sie sollten sich besser über die einzelnen Spieler informieren, damit Sie mehr über die Spieltechnik wissen.







DIE PLATZWAHL

Im folgenden Menü können Sie die Art des Bodenbelages wählen, auf dem Sie Racket Attack spielen möchten. Es gibt drei Arten.

HARD (Hartplatz) – Der Ball springt höher und schneller ab, nachdem er aufgekommen ist. Für Anfänger ist dieser oft schwieriger, da der Ball schneller ist.

CLAY (Sandplatz) – Der Ball springt flacher und langsamer ab. Nach einem Slice (= ein angeschnittener Ball) springt der Ball manchmal sehr flach weg und ist sehr schwierig zu spielen.

GRASS (Grasplatz) – Der Ball springt in normaler Höhe ab, doch er kann sehr schnell nach dem Aufprall werden. Ein Tip: verändern Sie Ihre Position zum Ball früher.

Wählen Sie den Belag mit dem 4-Wege-Taster und drücken Sie anschließend Taste "A". Nun sind alle Einstellungen getroffen und es gibt kein Zurück mehr – auch nicht mit der Taste "B". Sie können nur die Reset-Taste Ihres Kontrolldecks drücken und mit den Einstellungen von vorne beginnen.

SPIELEN VON RACKET ATTACK

Zählweise

Es gibt 5 Punkte in einem Spiel. Hat man in einem Spiel noch keinen Punkt, wird dies im Tennis "Love" genannt. Der erste Punkt heißt 15, der zweite 30, der dritte 40 und mit dem vierten und letzten gewinnt man das Spiel. Steht es 40 zu 40 unentschieden, nennt man dies "deuce" Es gewinnt derjenige, der zuerst zwei Punkte hintereinander macht. Beispiel – Sie haben Aufschlag, es ist Gleichstand – also deuce –, Sie schlagen auf und machen den Punkt. Nun steht es "advantage Server" (Vorteil Aufschläger). Sie schlagen erneut auf und machen wieder den Punkt. Nun haben Sie das Spiel gewonnen. Sollten Sie diesen Punkt jedoch verlieren, kehrt die Zählweise wieder zu deuce/Gleichstand zurück.

In jedem Satz gibt es mindestens sechs Spiele. Der Spieler, welcher als erster sechs Spiele gewonnen hat, gewinnt den Satz. Doch nur, wenn er mindestens 2 Spiele mehr als sein Gegner gewonnen hat.

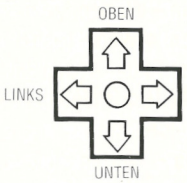
Beispiel – wenn Spieler 1 sechs Spiele und Spieler 2 fünf Spiele gewonnen hat, dann muß Spieler 1 noch in einem weiteren Spiel siegen, um den Satz zu gewinnen.

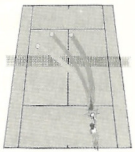
Gewinnt aber Spieler 2 dieses Spiel und hat nun jeder Spieler sechs Spiele gewonnen, kommt es zum Tie-Break. Im Tie-Break gewinnt derjenige, welcher zuerst mindestens sieben Punkte und zwei Punkte mehr als sein Gegner hat.

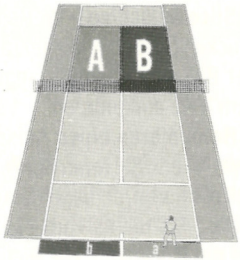
Für die männlichen Spieler gibt es fünf Sätze in einem Match. Die Frauen müssen drei Sätze in einem Match spielen. Derjenige, welcher in einem 5-Satz-Match zuerst drei Sätze und in einem 3-Satz-Match zuerst zwei Sätze gewonnen hat, ist der Sieger des Match.

Wenn Sie das Kontrolldeck im 1-Spieler-Modus besiegt haben, warten Sie bis sich die Spieler die Hände schütteln. Während die Spieler Höflichkeiten austauschen, drücken Sie die Taste "Start". Ein Passwort erscheint auf der Grafik, das Sie sich notieren sollten. Diese Passwort geben Sie das nächste Mal wenn Sie spielen ein, und das Kontrolldeck nimmt den Spielstand an der gleich Stelle wieder auf. Tun Sie dies jedesmal, wenn Sie ein Match gegen das Kontrolldeck gewonnen haben. Haben Sie sieben Matches gewonnen, wird Sie das Kontrolldeck zum Champion ernennen und Sie bekommen einen Pokal.

Im 2-Spieler-Modus müssen Sie und Ihr Gegner selbst über Siege und Niederlagen Buch führen. Dies kann das Kontrolldeck nicht übernehmen.





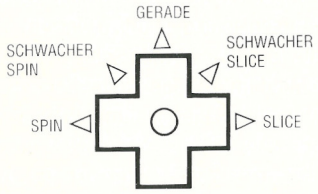


AUFSCHLAG

Drücken Sie die Taste "B" um den Ball für den Aufschlag in die Luft zu werfen. Drücken Sie die Taste "A" um den Schläger zu schwingen. Mit dem 4-Wege-Taster können Sie die Richtung des Balles bestimmen (siehe Zeichnung).

Mit dem 4-Wege-Taster wählen Sie ebenfalls Ihren Standort auf der Linie.

Sie müssen den Ball in das Aufschlaggebiet auf der Seite des Gegners schlagen, ansonsten bekommen Sie einen Fehler angerechnet. Sie dürfen einen Fehler pro Aufschlag machen, beim zweiten Fehler gewinnt der Gegner den Punkt. Berührt Ihr Ball beim Aufschlag das Netz und gerät trotzdem in das Aufschlagfeld, wird der Aufschlag wiederholt und es wird Ihnen kein Fehler angerechnet.



AUFSCHLAGARTEN

Aufschlag mit Spin – Werfen Sie den Ball und drücken Sie den 4-Wege-Taster nach links. Schlagen Sie mit Taste "A" den Ball. Der Ball wird unterschnitten und fliegt in die linke Ecke des Aufschlagfeldes.

Gerader Aufschlag – Werfen Sie den Ball und drücken Sie den 4-Wege-Taster nach oben. Schlagen Sie mit Taste "A" den Ball. Ein sehr harten Aufschlag knallt Ihrem Gegner direkt vor die Füße.

Slice Aufschlag – Werfen Sie den Ball und drücken Sie den 4-Wege-Taster nach rechts. Der Ball wird ebenfalls angeschnitten hinter dem Netz aufkommen.

Retounieren eines Aufschlags oder Volleys – Wenn Sie Ihren Spieler links neben den Ball postieren, schlagen Sie mit der Vorhand. Stehen Sie rechts vom Ball, retounieren Sie mit der Rückhand. Die Richtung aus der der Ball kommt, sollte für Sie entscheiden, ob Sie die Vor- oder Rückhand einsetzen.

Sie müssen nichts weiter tun, als sich rechts oder links vom Ball zu postieren, um eine Rück- oder Vorhand zu spielen.

TREFFEN DES BALLES

Es gibt drei Positionen für Ihren Tennisschläger, die über die Schlagrichtung des Balles entscheiden.

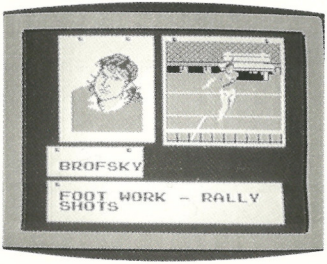
A. Ist der Ball vor dem Körper des Spielers und Sie spielen eine Vorhand, geht der Ball nach links. Bei einer Rückhand geht er nach rechts.

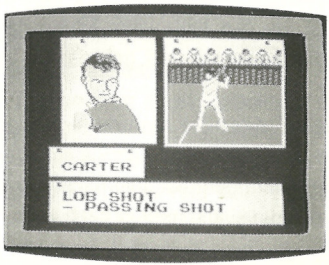
B. Treffen Sie den Ball, wenn er mit dem Spieler auf einer Höhe ist, geht der Ball geradeaus.

C. Schlagen Sie den Ball, wenn er hinter dem Körper des Spielers ist und Sie eine Vorhand spielen, geht der Ball nach rechts. Bei einer Rückhand geht er nach links.

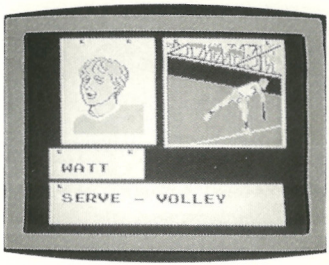
Benutzen Sie die Taste "A" für Schmetterbälle und Slices am Netz. Nehmen Sie Taste "B" für Volleys im Halbfeld und für Lobs.

TENNISSPIELER – MÄNNER

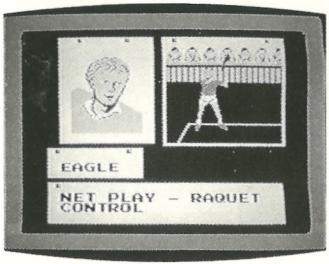




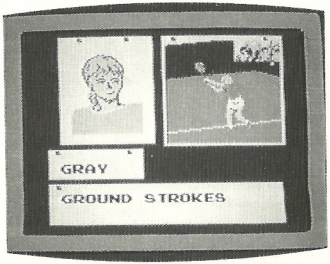
GIBBCO
FAST A FOOT
- GROUND STROKES

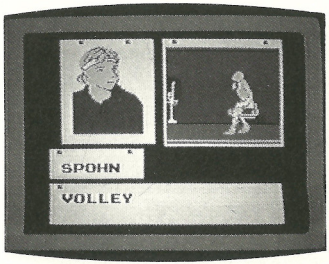

WATT
SERVE - VOLLEY

HORN
POWERFUL SERVE


EAGLE
NET PLAY - RAQUET
CONTROL

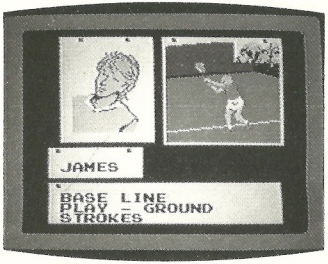
TENNISSPIELER – FRAUEN





BERRY
TOP SPIN
SHOTS - NO STAMINA

MCKAY
SERVE - NET PLAY


JAMES
BASE LINE
PLAY - GROUND
STROKES

JANSCO
POWERFUL
FOREHAND - SLICES

GEHEN SIE SORGSAM MIT IHREM JALECO SPIEL UM

* Dieses JALECO Spiel für das Nintendo Tele-Spiel-System wurde aus höchstempfindlichen elektronischen Bauteilen gefertigt. Eine sorgsame und pflegliche Behandlung wird daher dringend empfohlen.

* Das Spiel darf keinen extremen Temperaturschwankungen ausgesetzt werden. Vermeiden Sie schwere Stöße, Fallenlassen und nehmen Sie das Spiel keinesfalls auseinander.

* Die Kontakte dürfen nicht berührt, verschmutzt oder naßgemacht werden.

* Nicht mit Benzin, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln reinigen. Bei Einlegen/Herausnehmen dieses Spiels in/aus dem N.E.S. Grundgerät, ist dieses immer auszuschalten.

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

Jaleco Ltd.
2-19-7 Yohga
Setagaya-ku
Tokyo 158
Japan

Jaleco™ and Racket Attack™ are trademarks of Jaleco Ltd.
© 1990 Jaleco Ltd.

Printed in Japan